

LICENCIATURA EN **ANIMACIÓN Y MULTIMEDIA**



UC

UNIVERSIDAD CUAHTÉMOC
CAMPUS GUADALAJARA



PERFIL DEL EGRESADO

Los egresados de la Licenciatura en Animación y Multimedia tendrán una sólida formación integral en el área de animación y multimedia, será capaz de generar una comunicación globalizada a través de la multimedia y la animación digital para transmitir ideas y reflexiones que contribuyan a crear conciencia de las problemáticas sociales actuales.

Podrán trabajar en empresas de animación, productoras de cine y televisión, agencias de publicidad, desarrolladoras de videojuegos, estudios de diseño gráfico y multimedia, entre otros. También pueden trabajar de manera independiente y ofrecer sus servicios como freelancers.

OBJETIVO

El Licenciado en Animación y Multimedia será capaz de satisfacer los requerimientos de la sociedad en el campo del diseño, mediante la creación y desarrollo de proyectos de diseño animación y multimedia, a través del estudio y aplicación de los fundamentos, metodologías y uso de recursos tecnológicos propios de la disciplina, con la finalidad de dirigir y gestionar proyectos relacionados a su quehacer profesional desde una perspectiva multidisciplinar, con actitud ética y de compromiso con la sociedad.

DESCRIPCIÓN

El Licenciado en Animación y Multimedia será capaz de satisfacer los requerimientos de la sociedad en el campo del diseño, mediante la creación y desarrollo de proyectos de diseño animación y multimedia, a través del estudio y aplicación de los fundamentos, metodologías y uso de recursos tecnológicos propios de la disciplina, con la finalidad de dirigir y gestionar proyectos relacionados a su quehacer profesional desde una perspectiva multidisciplinar, con actitud ética y de compromiso con la sociedad.



MAPA CURRICULAR

- ◆ ANTECEDENTES DEL DISEÑO DIGITAL
- ◆ MATEMÁTICAS
- ◆ COMPUTACIÓN GRÁFICA
- ◆ PRODUCCIÓN DE LA ANIMACIÓN Y MULTIMEDIA
- ◆ DESARROLLO DE LA APLICACIÓN Y MULTIMEDIA
- ◆ INSIGNIA CUAUHTÉMOC
- ◆ IDIOMAS

1er Ciclo

- ◆ Antecedentes del Diseño Digital
- ◆ Historia del Arte
- ◆ Dibujo de Representación
- ◆ Metodologías de la Programación
- ◆ Matemáticas I
- ◆ Habilidades Profesionales
- ◆ Inglés I

2do Ciclo

- ◆ Dibujo Figura Humana
- ◆ Arte Digital
- ◆ Técnicas Tecnológicas de la Animación
- ◆ Programación Básica
- ◆ Matemáticas II
- ◆ Portafolio del Líder
- ◆ Inglés II

3er Ciclo

- ◆ Percepción y Color
- ◆ Proceso Tangible y Artístico I
- ◆ Creación de Prototipos Tipográficos
- ◆ Programación Avanzada
- ◆ Matemáticas III
- ◆ Inventario al Emprendedor
- ◆ Inglés III

4to Ciclo

- ◆ Fotografía
- ◆ Proceso Tangible y Artístico II
- ◆ Cinematografía
- ◆ Modelo Arquitectónico
- ◆ Tecnologías Multimedia
- ◆ Estructura de datos
- ◆ Inglés IV

MODALIDAD DE TITULACIÓN

- Tesis
- Estudios de posgrado
- Examen general de conocimientos
- Por promedio general (9.5 durante toda la carrera)
- Por experiencia profesional
- Por evaluación acreditada

GENERALIDADES DE LA LICENCIATURA

REGISTRO DE VALIDEZ OFICIAL DE ESTUDIOS:

ESLI 14202322

MODALIDAD: Mixta

DURACIÓN DEL CICLO: 14 semanas

PLAN DE ESTUDIOS: Cuatrimestral

5to Ciclo

- ◆ Televisión
- ◆ Creación de la Animación Bidimensional
- ◆ Guionismo

- ◆ Computación Gráfica I
- ◆ Programación Orientada a Objetos
- ◆ Producción Multimedia
- ◆ Innovación y Creatividad

6to Ciclo

- ◆ Televisión II
- ◆ Producción de la Animación 2D Digital
- ◆ Principios de Animación

- ◆ Computación Gráfica II
- ◆ Programación Orientada a la Web
- ◆ Desarrollo de Aplicaciones y Multimedia
- ◆ Desafíos Éticos

7mo Ciclo

- ◆ Mercadotecnia y Publicidad
- ◆ Fundamentación de la Animación Digital 3D
- ◆ Animación Digital

- ◆ Computación Gráfica en la Web
- ◆ Imagen Corporativa
- ◆ Producción y Animación

8vo Ciclo

- ◆ Técnica del Matte
- ◆ Programación de la Animación 4D Digital
- ◆ Diseño y Animación para la Cinematografía

- ◆ Realidad Virtual
- ◆ Procesamiento de Imágenes Interactivas
- ◆ Diseño de Videojuegos
- ◆ Postproducción y Efectos Especiales

9no Ciclo

- ◆ Estancia Profesional

¿POR QUÉ ESTUDIAR EN UCG?

Es una institución de educación superior con más de 40 años de experiencia en nuestro país. Dedicados a la formación y desarrollo integral de profesionistas competentes al servicio de México.

Formar de manera integral personas competentes, cuya visión global y vanguardista fortalece su compromiso con la mejora de la sociedad.

En la Universidad Cuauhtémoc Plantel Guadalajara estamos comprometidos con la educación superior de calidad, asegurando que nuestros egresados desarrollen al máximo las capacidades requeridas por los empleadores.

INSCRIPCIONES ABIERTAS

REQUISITOS:

1. Realizar pagode inscripciones
2. Original y 2 fotocopias de:
 - Acta de nacimiento
 - Certificado de preparatoria
 - Comprobante de domicilio
 - 10 fotografías tamaño infantil de estudio autoadheribles en blanco y negro, con ropa de color claro.
 - CURP.



UNIVERSIDAD CUAUHTÉMOC
CAMPUS GUADALAJARA

Contáctanos

33 3682 0550

